NOTICE D'UTILISATION

Caractéristiques :

Diamètre pales principales : 180mm
Longueur : 500mm
Gyroscope : 3D
Poids total (avec batterie) : 211g
Récepteur : RX2629H

Emetteur : DEVO-7
Largeur : 500mm
Batterie : 7,4v 800mAh LiPo
Moteur : 1225FC

Avantages :

1) 4 moteurs pour une grande stabilité et plus de plaisir.
2) La structure par modules permet une facilité de maintenance au coût minimum.
3) Protection des pales par un fil en carbone.
4) L'utilisation d'un gyroscope 3D et un contrôle d'altitude pour une position précise dans l'espace.
5) 9 à 9 minutes de vol avec une batterie 7.4v 800mAh Li-Po.
6) Caméra HD pour des prises de photos aériennes.

UFO 5#
2.4G

INDEX

01 Avertissements 03
02 Précautions d'emploi 03
2.1 Remarques générales 03
2.2 Remarques sur la sécurité 03
2.3 Remarques avant le vol 04
03 Définitions des déplacements dans l'espace 05
04 Contenu de la boite 05
05 Réglages de l'émetteur DEVO-7 06
5.1 Affichage à l'allumage 06
5.2 Choix du type (TYPE) 06
5.3 Choix du modèle (SELECT) 06
5.4 Nom du modèle (NAME) 06
5.5 Sortie (OUTPU) 07
5.6 Interrupteur d'inversion (REVSW) 07
5.7 ID fixe 07
06 Réglages du récepteur RX2629H 08
6.1 Le RX2629H 08
6.2 Les branchements 08
6.3 Fonctions du récepteur 09
6.3 Réglages du récepteur 09
6.7 Remarques 09
07 Utilisation et remarques sur le chargeur GA005 10
7.1 Caractéristiques du GA005 10
7.2 Possibilités du GA005 10
7.3 Présentation du GA005 10
7.4 Utilisation du GA005 10
7.5 Etat des voyants pendant la charge de la batterie 11
. 7.6 Remarques 11
7.7 Maintenance de la batterie 11
08 Montage 12
09 Procédure avant le vol 16
9.1 Installation de la batterie 16
9.2 Mise en route 16
10 Après le vol : 17
11 La carte mémoire 17
12 Additif 17
A1 Contrôles 18
A2 Apprentissage du vol 19
1 Apprentissage du débutant 19
2 Apprentissage avancé 20

Caméra 21

UFO 5#
2.4G

01 : Avertissements :

Cher client,

merci pour votre achat de ce produit radiocommandé Walkera. Afin de prendre en compte rapidement et efficacement les manipulations de l'UFO 5# (2.4gHz) lisez le précisément et gardez le pour toute utilisation ou consultation future.

L'UFO 5# a tous les avantages des renforts en métal, de la technologie 2.4gHz et de l'intégration 3 en 1 (récepteur, gyroscope et CCPM. Cela lui confère puissance, stabilité, réactivité et antibrouillage efficace.

02 : Précautions d'emploi :

2.1 : REMARQUES générales :

1) Cet article n'est pas un jouet. C'est un ensemble de pièces et d'électronique judicieusement assemblées. Une bonne configuration et utilisation sont un bon moyen d'éviter tout incident. Il est indispensable de le manœuvrer dans de bonnes conditions de sécurité.
2) Nous ne serons être tenu pour responsables des dommages consécutifs à son utilisation puisque nous n'avons aucun contrôle sur son installation son utilisation et sa finalité d'emploi.
3) Cet article ne convient pas à un enfant de moins de 14 ans.
4) Il doit être utilisé en conformité avec la réglementation en cours du pays d'emploi.
5) En cas de problèmes liés à son utilisation, ses opérations de maintenance, etc. il est nécessaire de contacter le distributeur local auprès duquel nous assurons un service technique et d'après-vente.

2.2 : REMARQUES sur la sécurité :

L'UFO 5# radiocommandé est un hobby qui peut être dangereux et doit donc être utilisé qu'à grandes distances d'une personne. Un matériel abimé, dégradé, modifié peut provoquer des accidents corporels ou matériels. Le pilote doit comprendre qu'il est le seul « maître » des commandes et seul responsable des dégâts causés par son inattention.

1) Rester éloigné d'un obstacle ou d'une personne :
L'UFO 5# radiocommandé présente des caractéristiques et des vitesses de vol qui peuvent s'avérer dangereuses. Ne pas l'utiliser prés de personnes, d'obstacles, lignes électriques, en cas d'orage ou de pluie.

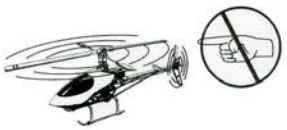
2) Ne pas utiliser dans un environnement humide :
L'UFO 5# radiocommandé ne doit pas être utilisé dans un milieu humide ou en présence de vapeur. L'électronique et les pièces de précision seront détériorées.

3) Equipement en parfait état :
N'utiliser que des pièces d'origine pour modifier, réparer ou maintenir l'hélicoptère. N'utiliser l'hélicoptère que dans des conditions conformes et en accord avec les lois du lieu d'emploi.

4) Ne pas « voler » tout seul :
Débuter n'est pas une chose facile. Il y a de nombreuses difficultés. Ne pas hésiter à se former sur un simulateur pou ordinateur ou à se aider par une personne confirmée.

5) L'utiliser en pleine possession de ses moyens :
Une manipulation en cas de fatigue, indolence ou perte de moyens augmentera le risque d'accidents.

6) Faire attention aux parties coupantes :
Pilote, personnes, objets, etc. : attention aux parties tranchantes des pales principales et du rotor de queue.



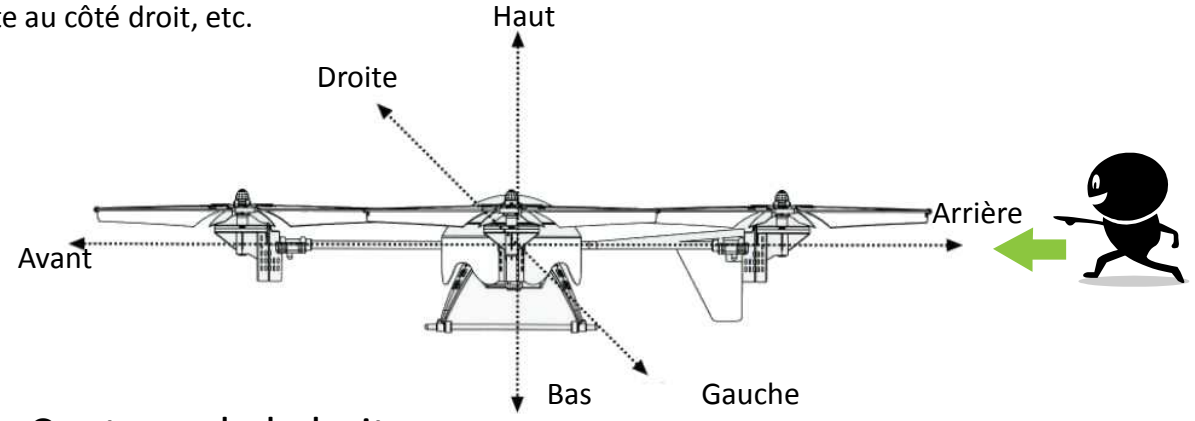
7) Rester éloigné des sources de chaleur :
Cet UFO 5# se compose de métaux, de fibres, de plastiques et de composants électroniques. Gardez le bien à l'abri d'une source de chaleur, du soleil sous peine de déformations qui pourront entrainer des accidents.

2.3 : REMARQUES avant le vol :

1) Vérifier que les piles de l'émetteur et la batterie du récepteur sont biens chargées;
2) Vérifier que la manette et le trim des gaz sont bien en position minimales avant utilisation;
3) Respecter la procédure de mise sous tension et d'extinction. Pour allumer : émetteur puis UFO. Pour éteindre : UFO puis émetteur.
4) Le non respect de la procédure précédente peut entrainer la perte de contrôle de l'UFO. Apprendre la procédure « par cœur ».

03 : Définitions des déplacements dans l'espace :

Afin d'éviter toute confusion, une description de certains termes employés,. Pour une plus grande facilité, le « pilote » a l'arrière de l'UFO devant lui. Sa main gauche correspond alors au côté gauche de l'UFO, sa main droite au côté droit, etc.



04 : Contenu de la boite :

▲ UFO 5#

▲ Emetteur DEVO-7

▲ Batterie Li-Po

▲ Outils et caméra

▲ Alimentation secteur

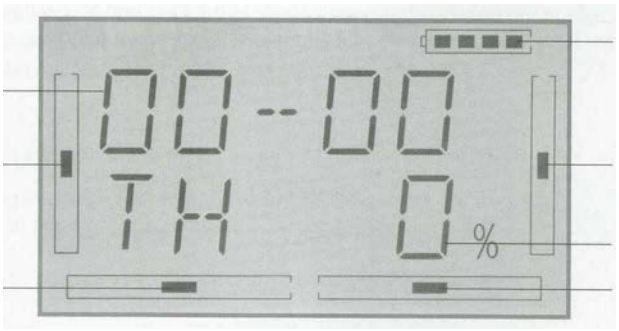
▲ Chargeur GA005

▲ Mode d'emploi

Définitions du menu :
ENT : entrée
UP : haut (up)
DN : bas (down)
R : droite (right)
L : gauche (letf)
EXT : quitter (exit)
HELI : hélicoptère
AERO : avion

05 : Réglages de l'émetteur DEVO-7 :

5.1 Affichage à l'allumage :



Horloge

Trim profondeur

Trim Anti-couple

Indicateur de charge

Trim Gaz

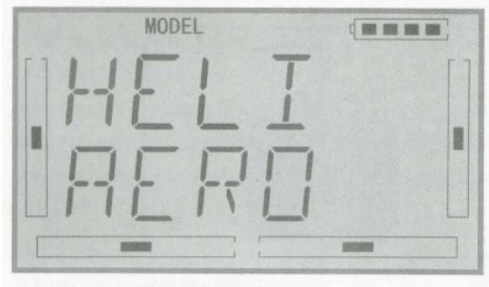
Gaz/Modèle

Trim Ailerons

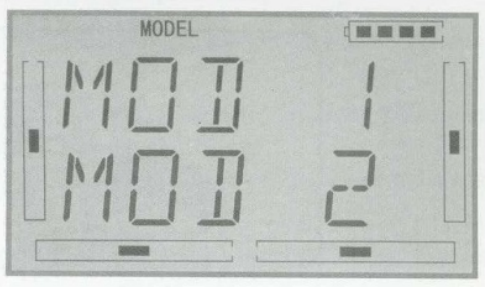
5.2 Choix du type (TYPE) : *Appuyer sur ENT pour accéder au menu, puis sur UP ou DN jusqu'à ce que MODEL clignote. Appuyer sur ENT pour accéder au menu MODEL puis sur UP ou DN pour que TYPE clignote. Appuyer sur ENT pour choisir hélicoptère ou avion. Appuyer sur R ou L pour choisir HELI, puis sur ENT pour confirmer et EXT pour revenir au menu précédent.*

5.3 Choix du modèle (SELEC) : *Appuyer sur UP ou DN dans le menu MODEL jusqu'à ce que SELEC clignote. Appuyer sur ENT pour accéder aux différents choix. Appuyer sur UP ou DN pour choisir MOD1, puis sur ENT pour confirmer et EXT pour revenir au menu précédent.*

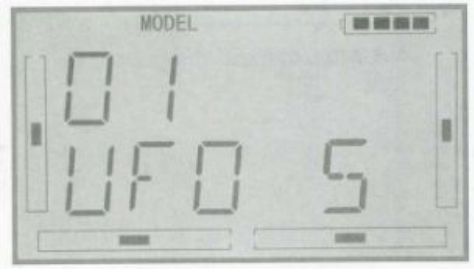
TYPE



SELEC



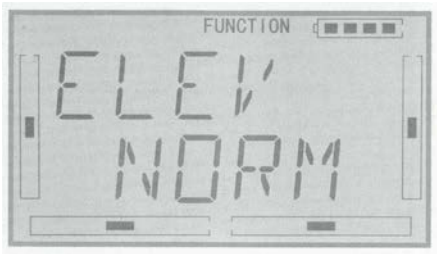
5.4 Nom du modèle (NAME) : *Dans le menu MODEL appuyer sur UP ou DN jusqu'à ce que NAME clignote, puis sur ENT pour accéder aux différent modèles (n° et nom). Appuyer sur UP ou DN pour sélectionner la lettre ou le chiffre à modifier. Appuyer sur R ou L pour inscrire UFO-5 puis ENT pour confirmer et EXT pour revenir au menu précédent.*



5.5 Sortie (OUTPU) : *Dans le menu MODEL appuyer sur UP ou DN jusqu'à ce que OUTPU clignote, puis sur ENT pour accéder aux différent choix. Appuyer sur UP ou DN pour sélectionner GEAR GEAR puis ENT pour confirmer. Appuyer sur DN puis sur R ou L pour choisir GEAR ACT et ENT pour confirmer et EXT pour revenir au menu principal.*

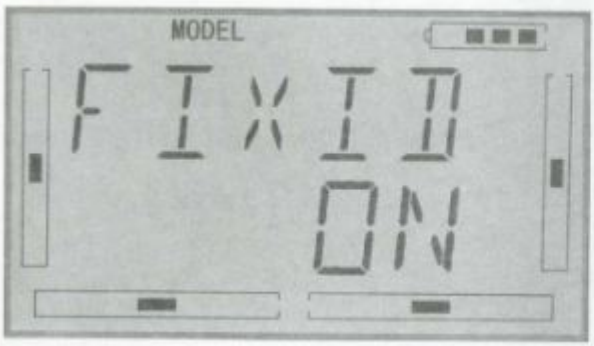
5.6 Interrupteur d'inversion (REVSW) : *Appuyer sur ENT pour accéder au menu principal, puis sur UP ou DN jusqu'à ce que FUNCTION clignote puis sur ENT pour accéder à ce sous-menu. Appuyer sur UP ou DN jusqu'à ce que REVSW clignote puis sur ENT pour visualiser le canal et son statut. Appuyer sur R ou L pour le changer de NOR (normal) à REV (inversé). Appuyer sur DN pour afficher chaque canal (AILE, THRO, RUDD, GEAR, PITCH, GYRO et leur statut. A la fin, appuyer sur ENT pour confirmer et EXT pour revenir au menu précédent.*

ELEV profondeur	AILE ailerons	THRO gaz	RUDD anti-couple	GEAR train rentrant	PITCH pas	AUX2
NORM normal	NORM normal	NORM normal	NORM normal	NORM normal	NORM normal	NORM normal

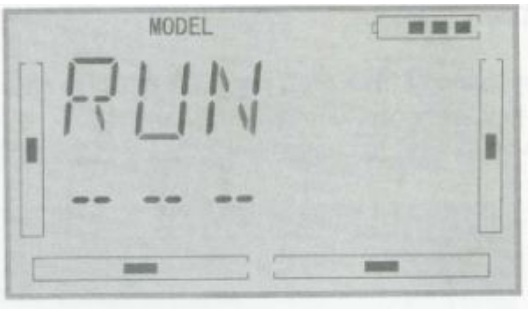


5.7 ID fixe : Cette option (code unique émetteur/récepteur) permet au DEVO-7 de se synchroniser de façon très rapide.

5.7.1 Réglage d'un ID fixe : *Dans le menu principal appuyer sur UP ou DN jusqu'à ce que MODEL clignote, puis sur ENT pour accéder aux différent choix. Appuyer sur UP ou DN pour sélectionner FIXID qui clignote. ENT pour y accéder puis R ou L pour afficher ON et DN pour accéder au choix du code ID.*



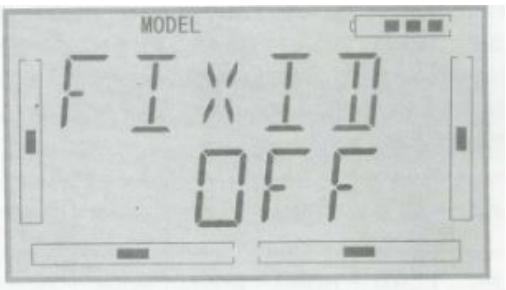
Appuyer sur ENT puis sur R ou L pour changer de nombre. Appuyer sur UP ou DN pour passer au chiffre suivant. A la fin, appuyer sur ENT pour afficher RUN, R ou L pour changer ON en YES. ENT pour confirmer et revenir au menu précédent.



5.7.2 Effacement de l'ID fixe :

5.7.2.1 Effacement de l'ID du récepteur : Connecter la prise BIND correspondante dans la prise AUX3 du récepteur puis allumer ce dernier. Son voyant rouge clignote lentement pour confirmer l'effacement? Débrancher la prise BIND.

5.7.2.2 Effacement de l'ID fixe de l'émetteur : Effectuer la procédure précédente §5.7.1.



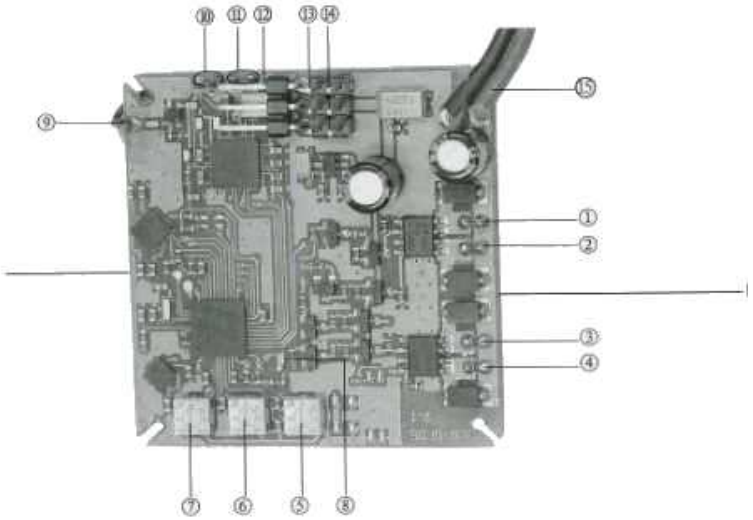
Appuyer sur R ou L pour passer de ON à OFF, puis ENT pour confirmer et EXT pour revenir au menu précédent.

06 : Utilisation et remarques sur le RX2629H :

<u>6.1 Le récepteur RX2630H-D :</u>

(1) Le récepteur RX2629H utilise la technologie 2,4 gHz avec les fonctions de recherche automatique, code d'appairage et voyant LED indicateur.

(2) Gyroscope 3D intégré et contrôle d'altitude pour une localisation précise.



6.2 Fonctions du récepteur :

S/N	Libellé	Mode opératoire	Remarques
1	Moteur B	Moteur arrière	Fil noir trou gauche
2	Moteur F	Moteur avant	Fil noir trou gauche
3	Moteur L	Moteur gauche	Fil noir trou gauche
4	Moteur R	Moteur droit	Fil noir trou gauche
5	ELEV. S	Sensibilité gyroscope profondeur	
6	AILE. S	Sensibilité gyroscope d'ailerons	
7	TAIL. S	Sensibilité gyroscope de queue	
8	LED	Brancher le moteur avant gauche	
9	Antenne	Pour la réception du signal	
10	LED rouge	Statut du signal reçu	Fil noir trou gauche
11	LED bleue	Statut du signal reçu	Fil noir trou gauche
12	GEAR	Caméra	Vers le bas
13	AUX3	Brancher la prise Bind (strap) pour effacer l'ID	Vers la gauche
14	AUX2	AUX2	
15	Câble d'alimentation	Pour l'alimentation	

6.3 Réglages du récepteur :

1) Un clignotement rapide de la LED du récepteur montre la réception d'un signal. Un éclairage fixe indique une bonne réception. Un clignotement lent correspond à une absence de signal.
2) Potentiomètre de course : visser pour augmenter, dévisser pour diminuer la course.

6.4 Remarques :

1) Tous les fils doivent être connectés dans le bon sens sous risque de mauvais fonctionnements voir destruction du récepteur ou du moteur.
2) N'utiliser que le tournevis spécial fourni pour faire varier les potentiomètres de gains et pas du gyroscope afin d'éviter tout dommage.

07 : Utilisation et remarques sur le chargeur GA005 :

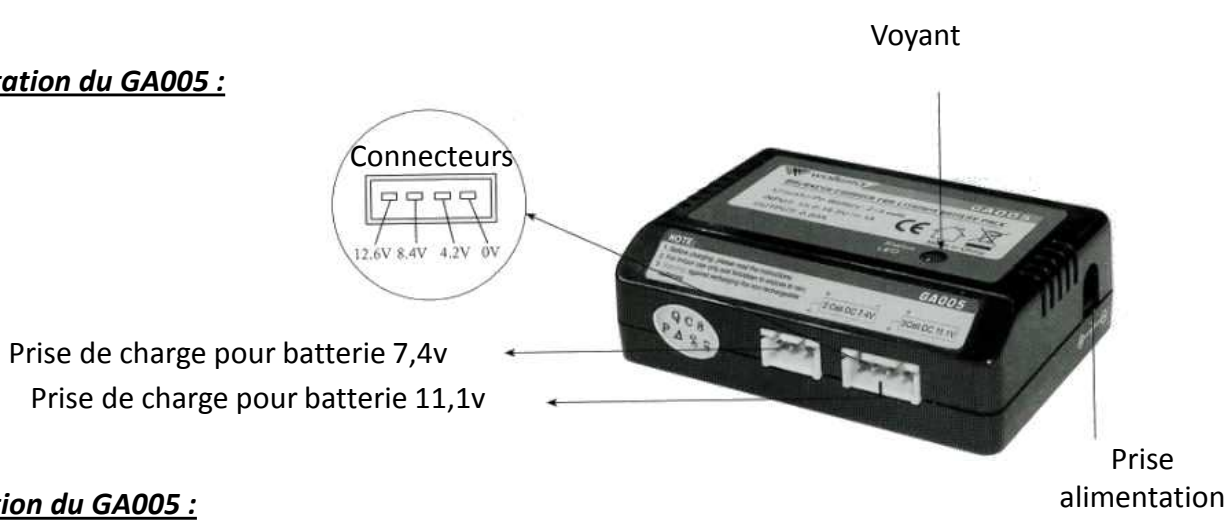
7.1 Caractéristiques du GA005 :

Alimentation	Puissance	Sortie	Dimensions	Poids
Continue 15-18v	1000mA	≤ 800mA	62,5 x 47 x 20,8mm	46g

7.2 Possibilités du GA005 :

1) Le GA005 utilise un microprocesseur pour assurer et contrôler la charge d'une batterie et en afficher l'état permanent via un voyant LED.
2) Le connecter à une alimentation produisant un courant continu de 15-18v sous une puissance de 1000mAh.
3) Il est utilisable avec des batteries 2-3 éléments (7,4/11,1v) Li-ion ou Li-Po.
4) Détection automatique du nombre d'éléments et les charge avec les capacités adaptées (voyant rouge). Pour une sécurité maximum, une Li-po est stabilisée à 4,2v ± 0,05v .

7.3 Présentation du GA005 :



7.4 Utilisation du GA005 :

Brancher l'alimentation secteur dans une prise adaptée et au GA005. Le voyant est rouge.

Connecter la batterie au GA005.

Pendant la charge, le voyant clignote rouge. En fin de charge il devient vert (fixe)

7.5 Etat des voyants pendant la charge de la batterie :

Etapes	Opération	Volant LED	Etat
1	Branchement de l'alimentation au secteur et au GA005	Rouge fixe	Allumé
2	Etape 1 + branchement de la batterie au GA005	Clignotant rouge	En charge
		Vert fixe	Charge terminée

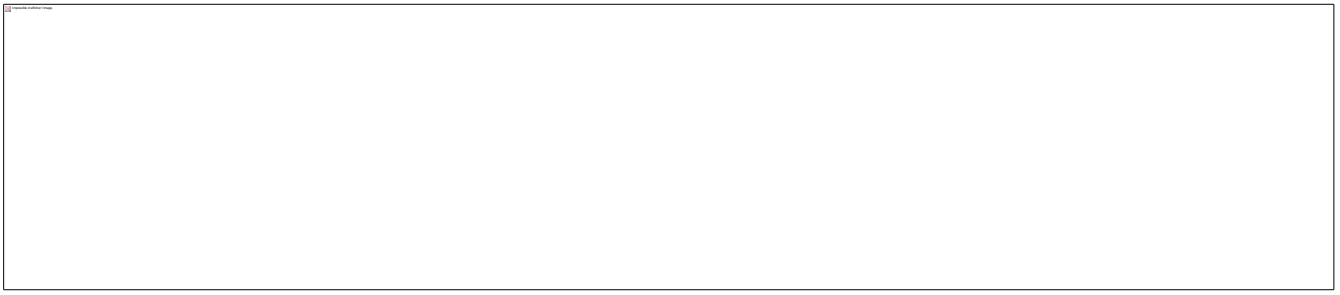
7.6 Remarques :

1) Pendant la charge, le GA005 doit être placé dans une endroit sec et aéré et à distance de toute source de chaleur.
2) Le GA005 n'est adapté que pour des batteries 2-3 éléments Li-ion et Li-Po. Il est interdit de charger 2 ou plus batteries en même temps. Le charger et les batteries peuvent être détruites.
3) Pendant la charge, la batterie doit être déconnectée de l'hélicoptère. Ne jamais laisser une opération de charge sans surveillance sous risque d'accidents.
4) Ne jamais mettre immédiatement en charge une batterie qui vient d'être utilisée ou si elle est chaude. Il peut y avoir un risque d'incendie.
5) Respecter la bonne polarité des branchements.
6) Ne pas « bousculer » une pile pendant sa charge. Des court-circuit interne en résulterait.
7) N'utiliser que les éléments de charge fournis (Alimentation + GA005). Une batterie déficiente doit être remplacée.
8) En cas de maintien de la charge malgré une charge complète, La batterie va se décharger automatiquement. Arrivée à un certain seuil, elle repassera en charge. De tels opérations réduisent sa durée de vie.

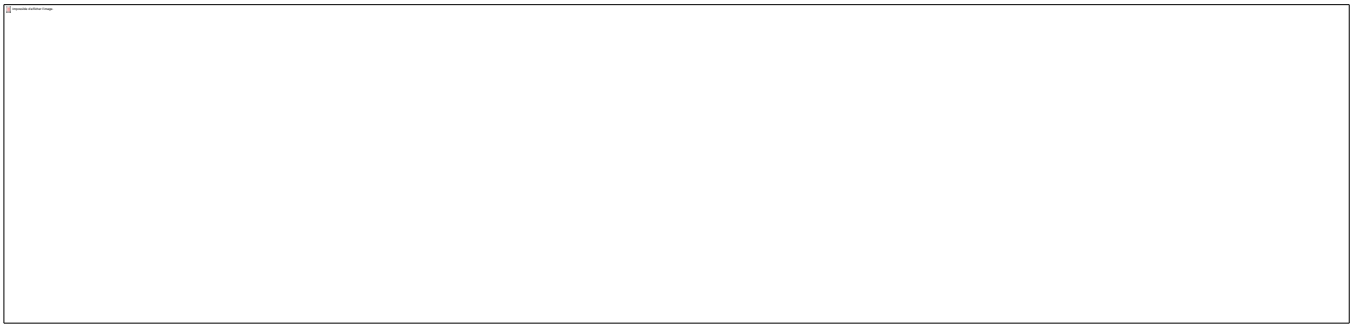
7.7 Maintenance de la batterie :

1) La batterie doit être stockée dans un endroit sec et aéré et à une température comprise entre 18 et 25°C.
2) Eviter des opérations de charge et de décharge trop fréquentes. Cela réduit la durée de vie de la batterie.
3) En cas d'inutilisation prolongée, assurer une charge de 50 à 60% avant le stockage.
4) Pour un stockage supérieur à 1 mois, contrôler la batterie. Elle ne doit pas descendre en dessous des 3v.
5) Une batterie neuve doit subir une phase de charge/décharge , 3 à 5 fois et ne pas descendre en dessous des 70% de sa capacité. Cela vous assurera un durée de vie plus grande et une alimentation plus stabilisée.

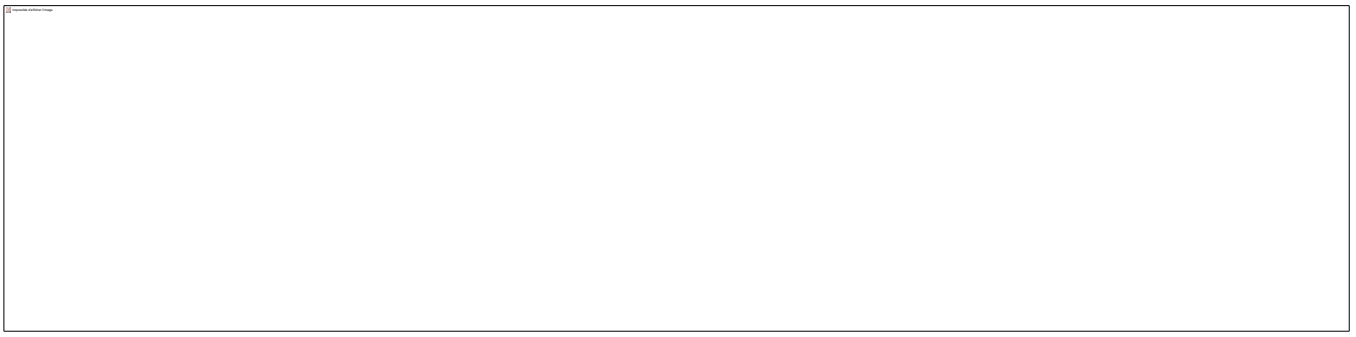
08 : Montage :



1. Souder les « pattes » à l'arrière du moteur. Fixer l'engrenage en respectant une distance de 1mm avec le bloc moteur

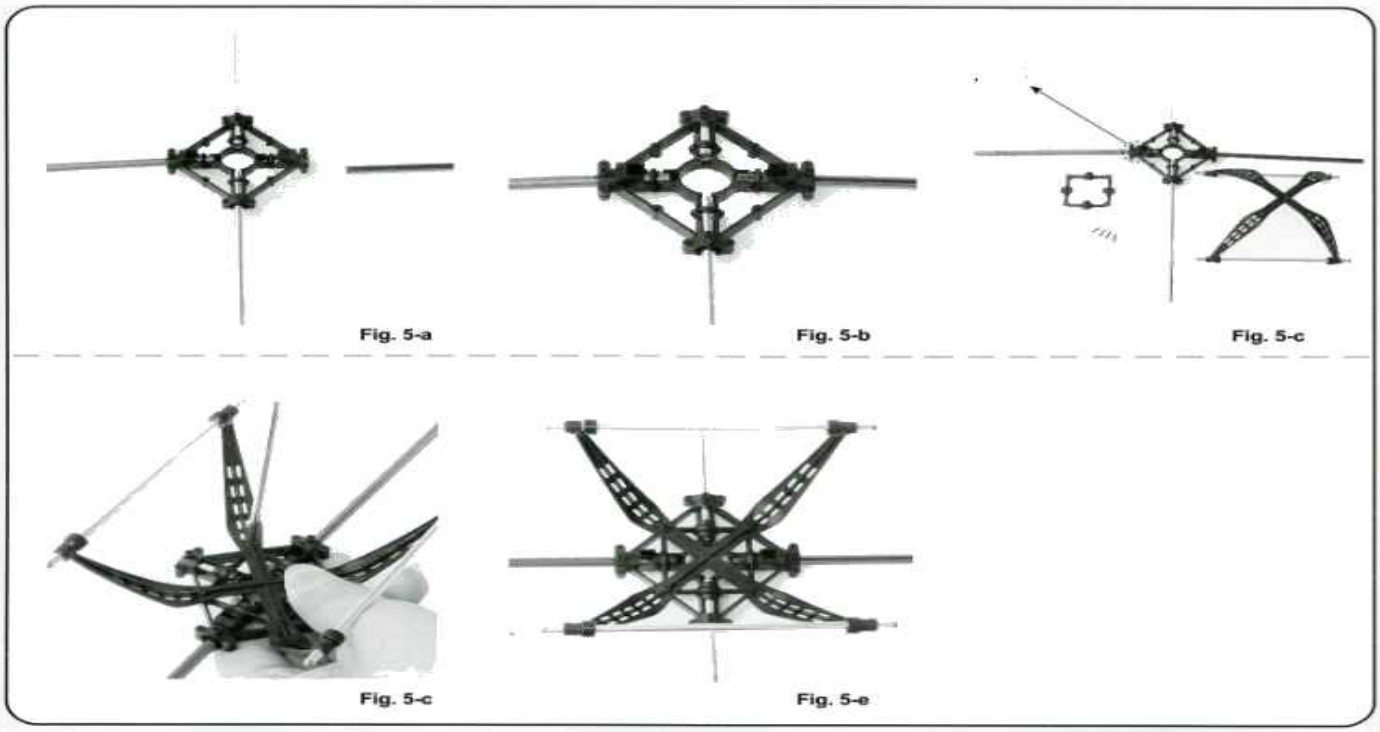


2. Fixer les 2 roulements (2.5x6x2.5) sur les passages d'axe moteur

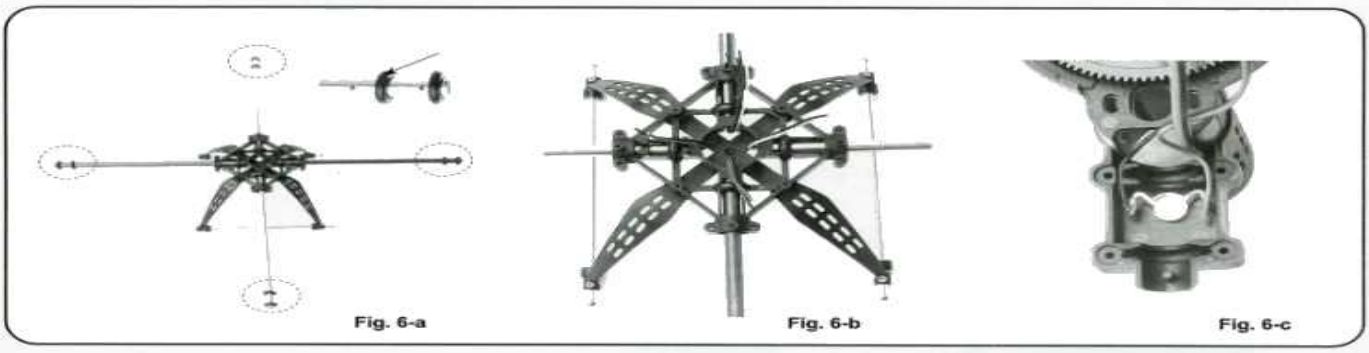


3. Insérer l'axe moteur et la roue crantée. Vérifier que la rotation est « souple ».

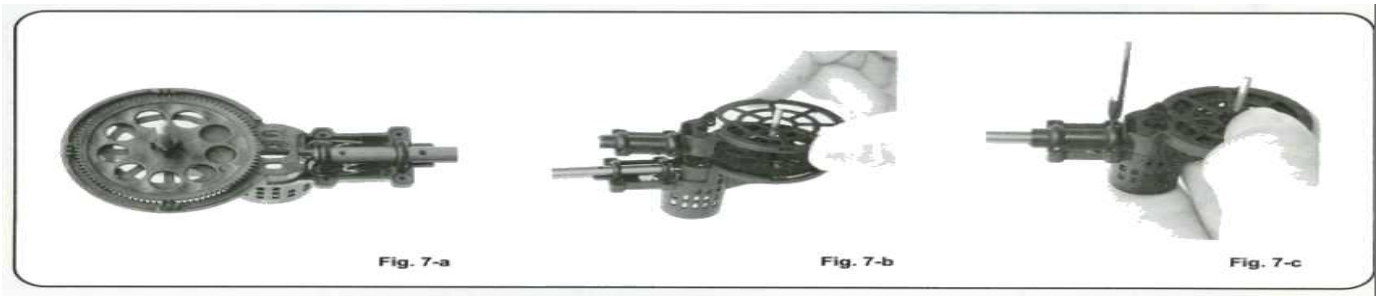
4. Monter les « bagues-amortisseurs » dans les emplacements 1 et 2.



5. Monter les supports moteur et les bras d'atterrissage. Serrer les vis sans forcer.



6. Monter les bagues d'amortissement et les LEDs (attention au passage des fils : blanc et bleu vers l'avant, rouge et vert vers l'arrière, violet à gauche et jaune à droite).



7. Fixer (visser sans trop serrer) le couvercle des supports moteur après avoir monté la LED.

Couleurs des fils :

1 Avant : blanc/noir
2 : Arrière : rouge/noir
3 : Gauche : violet/noir
4 : Droite : jaune/noir
5 : LED bleue : bleu/noir
6 : LED : gris/noir

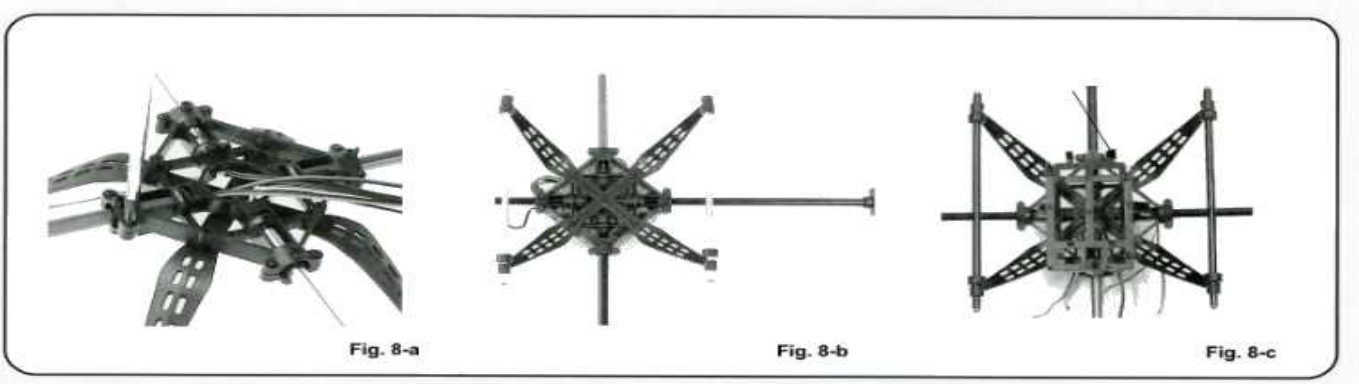


Fig. 8-a Fig. 8-b Fig. 8-c

8. Monter les tubes supports moteur et le support batterie (ouverture vers l'avant).

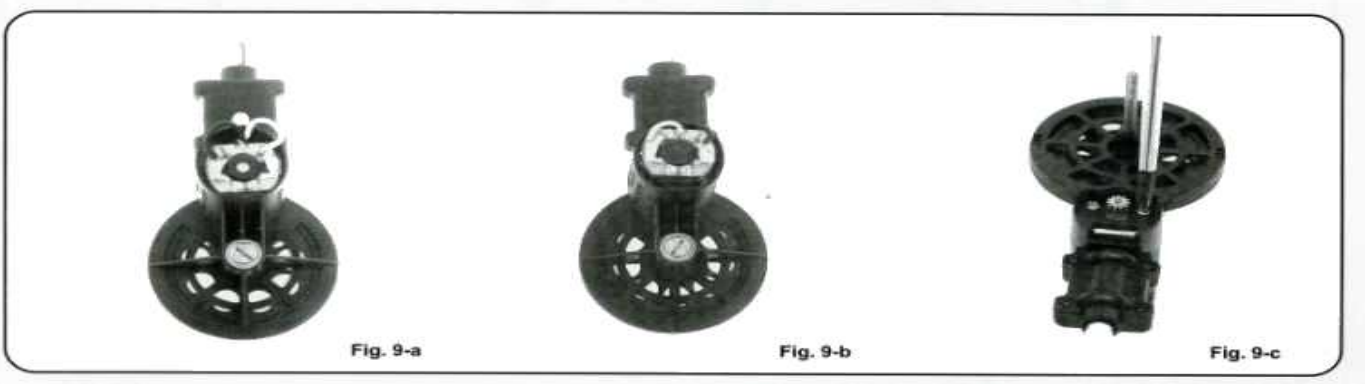


Fig. 9-a Fig. 9-b Fig. 9-c

9. Souder les câbles des 4 moteurs.

Avant/Arrière : blanc/rouge au -, noir au +.
Gauche/Droite : violet/jaune au +, noir au -.

Les 4 axes moteur doivent tourner sans resistance.

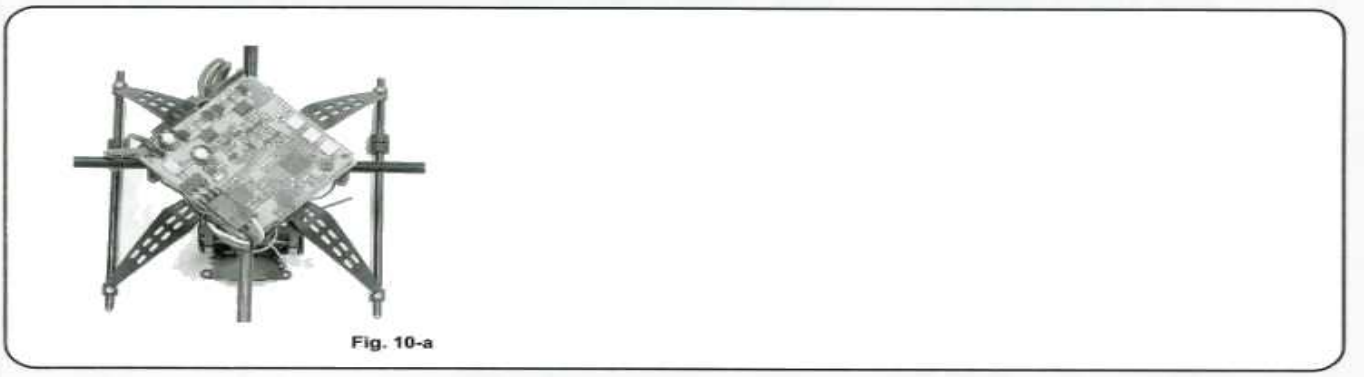


Fig. 10-a

10. Souder les câbles au circuit et fixer ce dernier sur son support. Après soudure, consulter la notice du récepteur pour plus d'information.

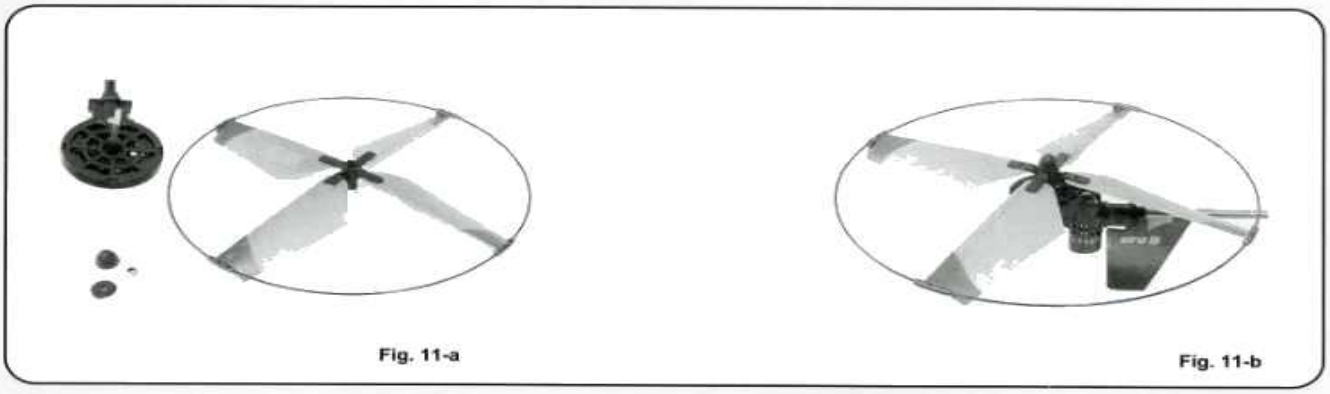


Fig. 11-a

Fig. 11-b

11. Assembler les jeux de pales, les blocs moteur, les capuchons et décorations. Le N°2 comporte l'aileron.

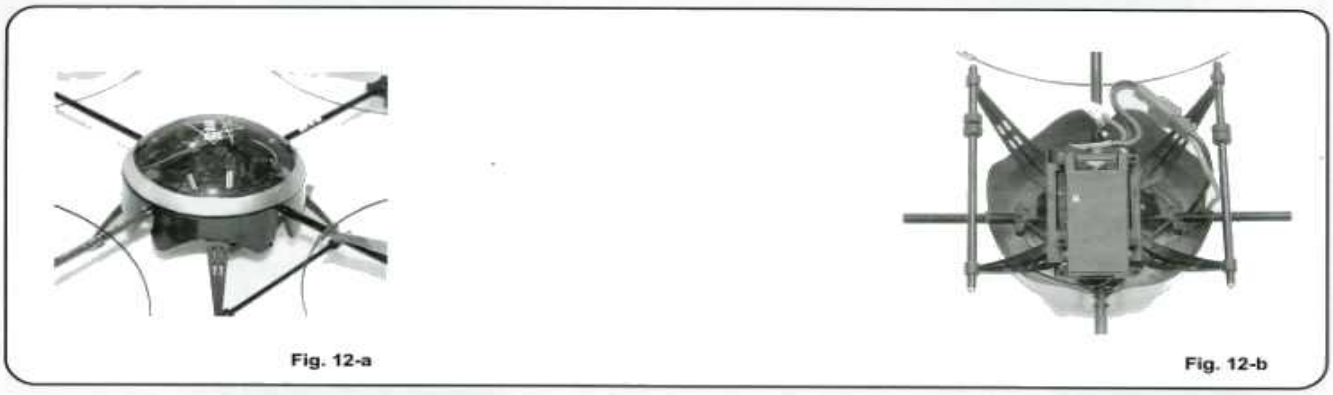


Fig. 12-a

Fig. 12-b

12. Installer le cockpit et la caméra.

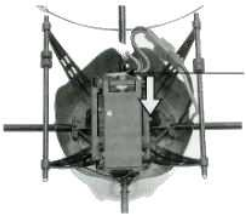
Fig. 13

13. Assemblage terminé.

09 : Procédure avant le vol :

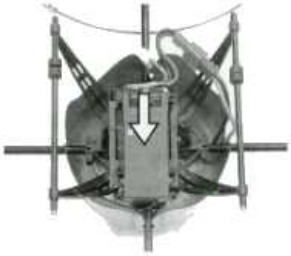
9.1 Installation de la batterie :

Mettre la batterie.



92 Mise en route :

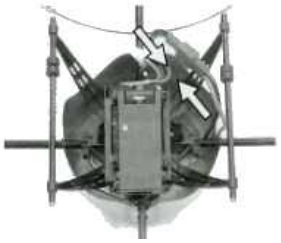
9.2.1 Mise en route



1. Enlever le cockpit et installer la batterie dans son emplacement.

2. Mettre l'émetteur sous tension.

3. Mettre la manette des gaz et son trim en position basse. Mettre les trims de profondeur, d'aileron et d'anti-couple en position neutre (médiane).



4. Brancher la batterie de l'UFO, pour effectuer la synchronisation avec l'émetteur.

9.2.2 Remarques :

1) Suivre exactement cette procédure : allumer l'émetteur en premier, puis l'UFO. Dans les 10 secondes le voyant rouge du récepteur commence à clignoter. A la fin de la synchronisation (1 à 3s après) le voyant devient fixe. En fin de synchro (appairage), il se remet à clignoter. Quand il redevient fixe et que les moteurs se « calent », la synchronisation émetteur/récepteur est correcte et terminée.
2) Si 10 secondes après la connexion de la batterie rien ne se passe, c'est que la liaison est défectueuse. Dans ce cas, débrancher la batterie, éteindre l'émetteur et recommencer la procédure.

9.2.3 Défauts indiqués par le voyant clignotant du récepteur :

Cause possible	Solutions
Echec de la synchronisation.	Eteindre puis rallumer l'émetteur. Reconnecter l'UFO.
Manette et trim des gaz ne sont pas en position basse.	Mettre la manette et le trim des gaz au minimum. Refaire la synchronisation.
La batterie de l'émetteur est déchargée.	Changer la batterie et refaire la synchronisation.
La batterie de l'UFO est déchargée.	Changer la batterie et refaire la synchronisation.
Emetteur et/ou récepteur défectueux.	Remplacer l'équipement défectueux. Re-appairer.

10 : Après le vol :

1: Débrancher la batterie de l'UFO 5#.

2: Eteindre l'émetteur.

3: Sortir la batterie.

11 : La carte mémoire :

11.1 Installation : la pousser dans son emplacement, les connecteurs vers le bas.
11.2 Désinstallation : Appuyer dessus pour qu'elle s'éjecte.

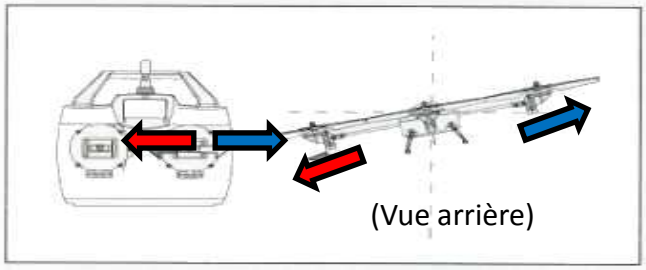
12 : Additif :

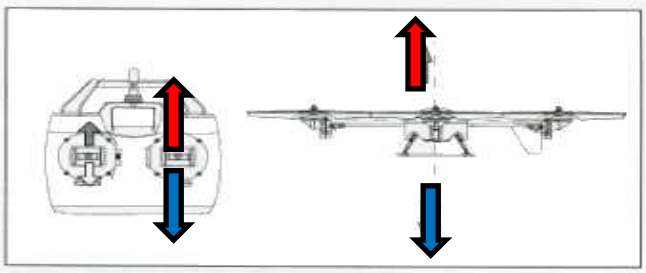
1 La LED bleu est à l'avant et la rouge à l'arrière de l'UFO.

2 Suivre les instruction de montage de l'antenne après le déballage.
3 Après branchement de la batterie, vérifier la bonne rotation des pales (dessin ci-dessus).
4 Si le trim de profondeur ou des ailerons se déplace pendant un vol, il faut re-appairer et remettre tous les trims (sauf celui des gaz) en position médiane.

A1 : Contrôles :

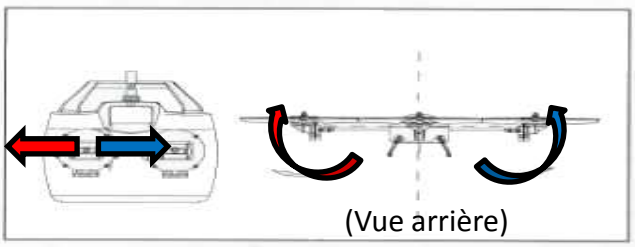
MODE 1 : (Manette droite = gaz)

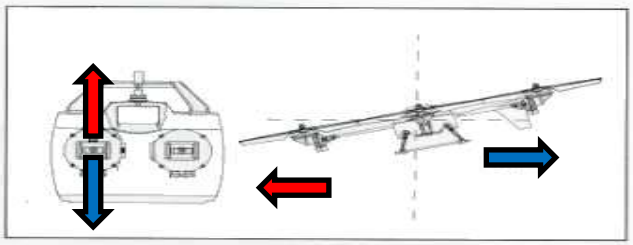




1. manette Ailerons = glissade gauche/droite

2. manette gaz = montée/descente

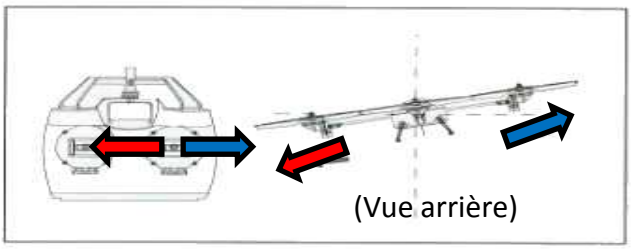


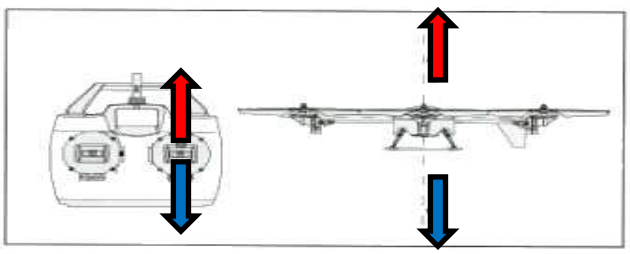


3. manette anti-couple = rotation gauche/droite

4. manette profondeur = avant/arrière

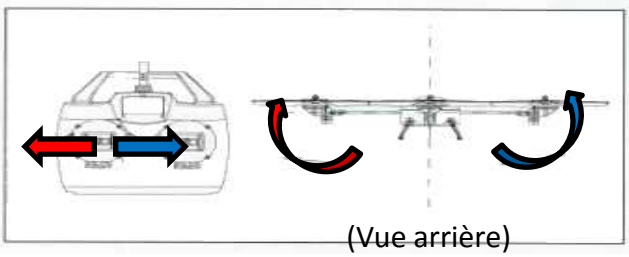
MODE 2 : (Manette gauche = gaz)

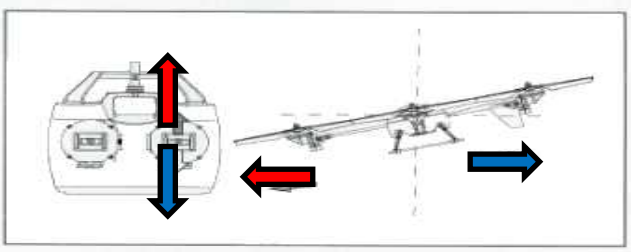




1. manette Ailerons = glissade gauche/droite

2. manette gaz = montée/descente





3. manette anti-couple = rotation gauche/droite

4. manette profondeur = avant/arrière

A2 : Apprentissage du vol :

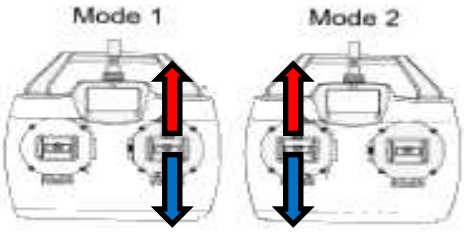
1 Apprentissage du débutant :

1.1 Remarques :

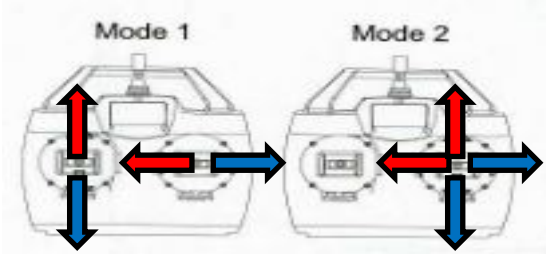
1) Un débutant doit toujours être supervisé et aidé par une personne confirmée.
2) Pour des questions de sécurité, personne ne doit s'approcher de moins de 5m de l'UFO.
3) Choisir une zone dégagée, libre de toute personne et de tout obstacle.

1.2 Etapes :

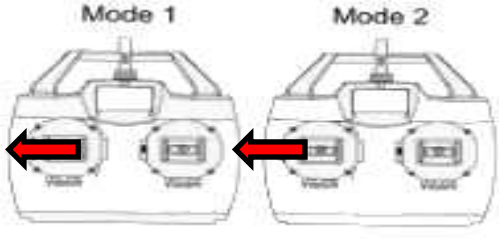
1) Apprentissage de la commande de gaz et du vol stationnaire : Se placer derrière l'UFO et effectuer des décollages et atterrissages « en douceur ». Continuer jusqu'à savoir faire des « posés » à la verticale et sans à-coups.



2) Apprentissage ailerons et changement d'altitude : Augmenter les gaz et stabiliser l'UFO. Manœuvrer les manettes de profondeur et d'ailerons pour faire des vols « en croix ». A chaque extrémités, revenir au centre de la croix.

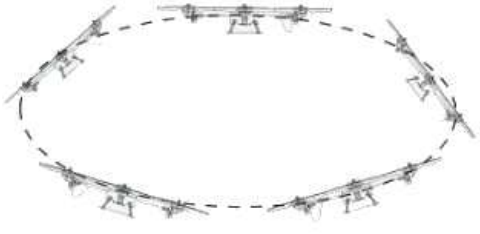


3) Apprentissage de l'anti-couple : Stabiliser l'hélicoptère puis face au cockpit et enfin face à la queue, lui faire faire des virages de 30° puis de plus en plus larges.



4) Pratique du vol « en cercle » :

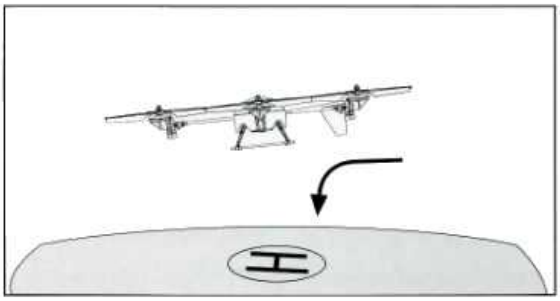
Les étapes 1 à 3 sont faites et bien en main? Dessinez un cercle au sol et survolez le avec votre hélicoptère. Il faut bien se représenter les différentes orientations en fonction de sa position dans l'espace. Effectuez le survol dans les 2 sens et à une altitude constante.



2 Apprentissage avancé :

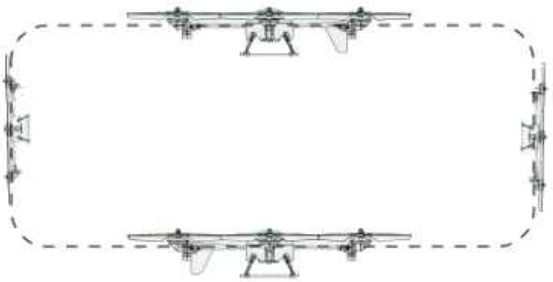
2-1) Prise en main décollage/atterrissage :

Choisissez un point précis de décollage et d'atterrissage. Les approches doivent être le plus verticales possibles.



2-2) Pratique du vol « en carré » :

Décollez au centre d'un quadrilatère de 2m de côté. Suivez bien les lignes droites effectuez ders virages précis de 90° à chaque angle.



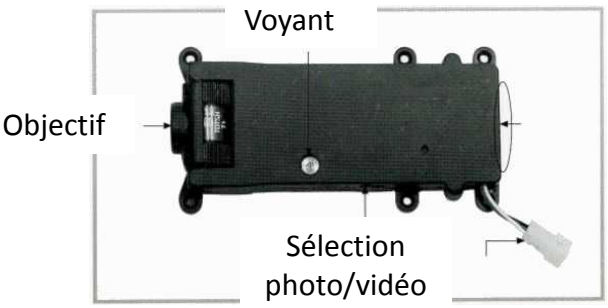
2-3) Pratique du vol en cercle :

Dessinez un grand cercle sur le sol et faites le survoler par l'UFO. Ce n'est pas si facile car il faut prendre en compte les différentes orientations de l'UFO dans l'espace.

2-4) Pratique du vol « en 8 » :

Une fois les figures précédentes bien en main, vous pouvez effectuer le vol en 8 comme ci-après.

CAMERA :

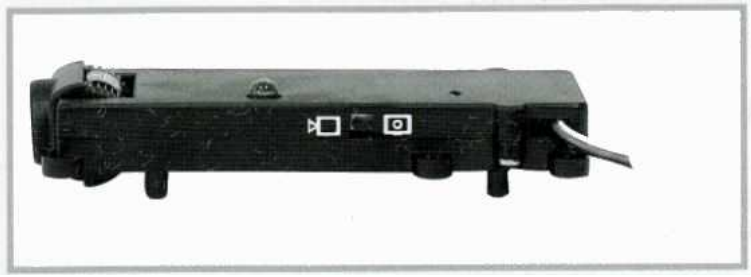


1 : Caractéristiques :

- caméra HD, 300 000 pixels
- photos/vidéos
- cartes 1 à 16 Go
- alimentation 5v 500mA
- poids 8g
- température d'utilisation 0 à 40°C
- taux d'humidité max 95%
- codage MPEG-4
- résolution VGA 640x480
- bruit 48 db
- système digital
- luminosité mini 0.1 lux/f1.2
- balance automatique blancs et jour/nuit

2 : Commutation photo/vidéo :

Mode vidéo (inter vers l'avant) : le voyant est fixe. Il clignote pendant la prise de vidéos.
Mode photo (inter vers l'arrière) : le voyant est fixe. Il clignote 1 fois pendant la prise de la photo.



3 : Mode d'emploi :

L'Interrupteur GEAR sert à la bascule photo/vidéo.
Mode photo : mettre l'interrupteur GEAR sur 1 pendant 1 à 2 secondes puis passer en position 0. Le voyant clignote après chaque prise de photo. Refaire la manip pour chaque photo.
Mode vidéo : mettre l'interrupteur GEAR sur 0 pendant 1 à 2 secondes puis passer en position 1. Le voyant reste fixe. Remettre l'interrupteur GEAR sur 0 pour arrêter de filmer.
Note :
1 – L'accès au mode vidéo est impossible si l'interrupteur GEAR n'est changé qu'une seule fois de sa position.
2 – Débrancher la batterie avant de mettre ou d'enlever la carte mémoire.

4 : Questions/réponses :

Problème	Causes	Solutions
Le voyant ne s'allume pas.	La batterie n'est pas bien branchée. La caméra n'est pas allumée.	Vérifier la batterie et sa tension. La reconnecter.
Le voyant clignote en permanence.	Pas de carte mémoire.	Débrancher la batterie et insérer une carte mémoire.
Impossible de prendre photo ou vidéo.	Interrupteur GEAR sur une mauvaise position. Bascule ON/OFF de l'interrupteur GEAR trop rapide.	Mettre l'interrupteur GEAR sur 0. Mettre l'interrupteur GEAR sur 1. Attendre 1 à 2s pour le mettre sur 0.